

## ゲーム組立図 「あしがすべるマン」

ブロック: 25こ、オブジェクト: 7こ、くみだて時間: 20分

足がすべるから気を付けろ! ダッシュしながらゴールにたどりつこう!



### 【ルール】

- ・ゴールにたどりついたらゲームクリア。
- ・溶岩に落ちたらゲームオーバー。

### 【操作方法】

- ・ボタンを押してダッシュ。
- ・ジョイスティックの左右でツノキュンの向きを変える。

スタートボタンが押されたら

自分 の 摩擦係数 0

常に戻す

もし 自分 の 座標 Y < -1 なら実行する

エフェクト 衝撃(星) を再生  
位置 ツノキュン  
爆発(小) を鳴らす  
ループ off  
ツノキュンの表示 off  
1 秒待つ

もし 自分 の 座標 Z > 70 なら実行する

ツノキュン の 1 モーションを再生  
1 秒待つ

スタートボタンが押されたら

カメラを ツノキュン の 後ろ につける

お気に入り

カメラ

自分 が タップされたら

エフェクト 衝撃(星) を再生  
位置 ツノキュン  
爆発(小) を鳴らす  
ループ off  
ツノキュン を 後ろから力 5 で押す

アスレチック

なし

ツノキュン

衝撃(星)

なし

爆発(小)

なし

ボタン1

ジョイスティック

ジョイスティック 自分 が 左 に傾いたら

ツノキュン の 角度 に加える  
X 0 Y -5 Z 0

ジョイスティック 自分 が 右 に傾いたら

ツノキュン の 角度 に加える  
X 0 Y 5 Z 0

## 組み立てのヒント(ツノキュン)

たとえば、

**イベント 1** は、**イベント** カテゴリーの  
上から1番目のブロックのことで、

