

ゲーム組立図 「あしがすべるマン」

ブロック: 25こ、オブジェクト: 7こ、くみだて時間: 20分

足がすべるから気を付けろ! ダッシュしながらゴールにたどりつこう!



【ルール】

- ・ゴールにたどりついたらゲームクリア。
- ・溶岩に落ちたらゲームオーバー。

【操作方法】

- ・ボタンを押してダッシュ。
- ・ジョイスティックの左右でツノキュンの向きを変える。

スタートボタンが押されたら

自分 の 摩擦係数 0

常にくり返す

もし 自分 の 座標 Y < -1 なら実行する

エフェクト 衝撃(星) を再生
位置 ツノキュン
爆発(小) を鳴らす
ループ off
ツノキュンの表示 off
1 秒待つ

もし 自分 の 座標 Z > 70 なら実行する

ツノキュンの 1 モーションを再生
1 秒待つ

スタートボタンが押されたら

カメラを ツノキュン の 後ろ につける
マウスでカメラを操作 off

お気に入り

カメラ

自分 が タップされたら

エフェクト 衝撃(星) を再生
位置 ツノキュン
爆発(小) を鳴らす
ループ off
ツノキュン を後ろから押す 強さ 5

アスレチック

なし

ツノキュン

衝撃(星) なし

爆発(小) なし

ボタン1

ジョイスティック

ジョイスティック 自分 が 左 に傾いている間

ツノキュン の 角度 に加える
X 0 Y -5 Z 0

ジョイスティック 自分 が 右 に傾いている間

ツノキュン の 角度 に加える
X 0 Y 5 Z 0

組み立てのヒント(ツノキュン)

たとえば、

イベント 1 は、**イベント** カテゴリの
上から1番目のブロックのことで、

